

Pièges

Nom du piège

Alarme

Effet

Oblige la victime a crier " Alarme " tres fort pour figurer le bruit d une vrai alarme pendant la durée du piège à intervalle de 3 secondes.

Types de pièges	Grandeur du pièges	NBRE personnes affectées	Durée
Pièges Mineurs	1 m x 1 m	1	1 minutes
Lieu où installer le piège	Défense		
n'importe ou	Dextérité mineure		

Nom du piège

Aveuglement

Effet

Aveugle 1 victime. Celle-ci est aveuglée 30 sec. Lorsque aveuglé, le joueur ferme les yeux et n'a pas le droit de les ouvrir, à moins de posséder un pouvoir lui permettant de le faire.

Types de pièges	Grandeur du pièges	NBRE personnes affectées	Durée
Pièges Mineurs	1 m x 1 m ou un objet	1	30 sec
Lieu où installer le piège	Défense		
n'importe ou	Endurance mineure		

Nom du piège

Aveuglement de groupe

Effet

Aveugle jusqu'à 3 victimes Celles-ci sont aveuglées 30 sec. Lorsque aveuglé, le joueur ferme les yeux et n'a pas le droit de les ouvrir, à moins de posséder un pouvoir lui permettant de le faire.

Types de pièges	Grandeur du pièges	NBRE personnes affectées	Durée
Pièges Majeurs	5 m x 5 m ou un objet	3	30 sec
Lieu où installer le piège	Défense		
n'importe ou	Endurance majeure		

Nom du piège**Aveuglement longue durée****Effet**

Aveugle 1 victime de façon étendue. Si la défense est réussie la cible est aveuglée seulement 30 sec..

Types de pièges	Grandeur du pièges	NBRE personnes affectées	Durée
Pièges Ultimes	5 m x 5 m ou un objet	1	1 heure
Lieu où installer le piège	Défense		
n'importe où	Endurance ultime		

Nom du piège**Brise genou****Effet**

Fait 1 point de dégâts à une victime. Celle-ci ne peut alors plus courir pendant 1 min. Elle est ralentie

Types de pièges	Grandeur du pièges	NBRE personnes affectées	Durée
Pièges Mineurs	1 m x 1 m	1	1 min
Lieu où installer le piège	Défense		
au sol, n'importe où	Dextérité mineure		

Nom du piège**Brise genou de masse****Effet**

Fait 1 point de dégâts à jusqu'à 3 victimes. Celles-ci ne peuvent alors plus courir pendant 1 min. Elles sont ralenties

Types de pièges	Grandeur du pièges	NBRE personnes affectées	Durée
Pièges Majeurs	3 m x 3 m	3	1 min
Lieu où installer le piège	Défense		
au sol, n'importe où	Dextérité majeure		

Nom du piège			
Brise genou ultime			
Effet			
Fait 3 points de dégats à jusqu'à 5 victimes.Celles-ci ne peuvent alors plus courir pendant 1 min. Elle sont ralentis			
Types de pièges	Grandeur du pièges	NBRE personnes affectées	Durée
Pièges Ultimes	5 x 5 m	5	1 min
Lieu où installer le piège	Défense		
au sol, n'importe où	Dextérité ultime		

Nom du piège			
Etourdissement			
Effet			
Le piège fait 1 de dégat et rend 1 victime 'sonnée' pour 30 sec. Lorsqu'un personnage subit l'effet 'sonné', il doit se mettre à genou pour 30 secondes et il ne peut que parer les coups avec ses armes ou bouclier. Il ne peut donner aucun coup ni faire de sort. Pendant qu'il est sonné, il ne peut pas utiliser de défense 'dextérité' Une personne avec Stabilité peut ignorer l'effet "sonné".			
Types de pièges	Grandeur du pièges	NBRE personnes affectées	Durée
Pièges Majeurs	3 m x 3 m	1	30 sec
Lieu où installer le piège	Défense		
au sol, n'importe où	Endurance majeure		

Nom du piège			
Etourdissement de masse			
Effet			
Le piège affec te 3 victimes: il fait 2 de dégat et rend les victimes sonnées pour 30 sec. Lorsqu'un personnage subit l'effet 'sonné', il doit se mettre à genou pour 30 secondes et il ne peut que parer les coups avec ses armes ou bouclier. Il ne peut donner aucun coup ni faire de sort. Pendant qu'il est sonné, il ne peut pas utiliser de défense 'dextérité' Une personne avec Stabilité peut ignorer l'effet "sonné".			
Types de pièges	Grandeur du pièges	NBRE personnes affectées	Durée
Pièges Ultimes	5 x 5 m	3	30 sec
Lieu où installer le piège	Défense		
au sol, n'importe où	Endurance ultime		

Nom du piège**Fléchette de poison****Effet**

Le piège fait 2 de dégât et empoisonne celui qui ouvre l'objet. Le poseur de piège doit avoir en main une fiole de poison qui sera détruite à la création du piège. Les dégâts et résistance sont ceux du poison

Types de pièges	Grandeur du pièges	NBRE personnes affectées	Durée
Pièges Majeurs	1 m x 1 m ou un objet	1	instant
Lieu où installer le piège	Défense		
sur un objet refermable seulement	Endurance majeure		

Nom du piège**Lame transpercente****Effet**

Fait 3 points de dégâts sans armure à une victime

Types de pièges	Grandeur du pièges	NBRE personnes affectées	Durée
Pièges Majeurs	3 m x 3 m	1	instant
Lieu où installer le piège	Défense		
au sol, n'importe où	Dextérité majeure		

Nom du piège**Lames transpercentes multiples****Effet**

Fait 5 points de dégâts sans armure à jusqu'à 2 victimes

Types de pièges	Grandeur du pièges	NBRE personnes affectées	Durée
Pièges Ultimes	5 x 5 m	3	instant
Lieu où installer le piège	Défense		
au sol, n'importe où	Dextérité ultime		

Nom du piège			
Projection			
Effet			
Fait 1 points de dégats à une victime. Permet de projeter la victime à 3m. La personne tombe au sol. Stabilité permet d'ignorer cet effet. Celui qui pose le piege decide de la direction au moment où le piege est posé.			
Types de pièges	Grandeur du pièges	NBRE personnes affectées	Durée
Pièges Mineurs	1 m x 1 m ou un objet	1	instant
Lieu où installer le piège	Défense		
n'importe ou	Endurance mineure		

Nom du piège			
Projection de masse			
Effet			
Fait 2 points de dégats jusqu'à 3 victimes. Permet de projeter les victimes à 3m. La personne tombe au sol. Stabilité permet d'ignorer cet effet. Celui qui pose le piege decide de la direction au moment où le piege est posé.			
Types de pièges	Grandeur du pièges	NBRE personnes affectées	Durée
Pièges Majeurs	5 x 5 m	4	instant
Lieu où installer le piège	Défense		
n'importe ou	Endurance majeure		

Nom du piège			
Projection etourdissante			
Effet			
Fait 3 points de dégats à une victime. Permet de projeter la victime à 3m. Celui qui pose le piege decide de la direction au moment où le piege est posé. La victime est ensuite sonnée pour 30 sec. Lorsqu'un personnage subit l'effet 'sonné', il doit se mettre à genou pour 30 secondes et il ne peut que parer les coups avec ses armes ou bouclier. Il ne peut donner aucun coup ni faire de sort. Pendant qu'il est sonné, il ne peut pas utiliser de défense 'dextérité'. Une personne avec Stabilité			
Types de pièges	Grandeur du pièges	NBRE personnes affectées	Durée
Pièges Ultimes	3 m x 3 m	1	30 sec
Lieu où installer le piège	Défense		
au sol seulement en nature	Endurance ultime		

Nom du piège			
Trou épineux			
Effet			
Fait 2 points de dégats à une victime			
Types de pièges	Grandeur du pièges	NBRE personnes affectées	Durée
Pièges Mineurs	1 m x 1 m	1	instant
Lieu où installer le piège	Défense		
au sol seulement en nature	Dextérité mineure		

Nom du piège			
Trou immense épineux			
Effet			
Fait 4 points de dégats à jusqu'à 5 victimes			
Types de pièges	Grandeur du pièges	NBRE personnes affectées	Durée
Pièges Ultimes	5 x 5 m	5	instant
Lieu où installer le piège	Défense		
au sol seulement en nature	Dextérité ultime		

Nom du piège			
Trou large épineux			
Effet			
Fait 2 points de dégats jusqu'à 3 victimes			
Types de pièges	Grandeur du pièges	NBRE personnes affectées	Durée
Pièges Majeurs	3 m x 3 m	3	instant
Lieu où installer le piège	Défense		
au sol seulement en nature	Dextérité majeure		